

*DJMichał Mazury*  
*Oprawa Muzyczna Wesela*  
tel. 505 299 559

## SCENARIUSZ

Data Wesela: .....

Imiona Państwa Młodych.....

**Pierwszy taniec**,.....Młodzi  
wybierają piosenkę lub dj proponuje

### Przywitanie gości

#### **Taniec integracyjny**

Po przywitaniu wszystkich Gości, na parkiecie, Panie robią jedno kółko wewnątrz a Panowie robią drugie kółko na zewnątrz, wszyscy idą w przeciwnych kierunkach ok, 1min.

Gdy muzyka cichnie, to Panowie i Panie odwracają się twarzą do siebie i po przywitaniu się, tańczą ze sobą, utwór wolny.

#### **Rodzinne sto lat**

(zalewamy kieliszki gościom)

Gdy goście siedzą przy stolikach, prosimy całą rodzinę Pana Młodego o powstanie. Cała rodzina śpiewa sto lat i pije za zdrowie rodziny Pani Młodej.

To samo prosimy rodzinę Pani Młodej o powstanie i zaśpiewanie sto lat. Później śpiewamy ogólne sto lat dla Pary Młodej.

#### **Przedstawiamy się przy stołach**

Goście przedstawiają się, od kogo, są

## ZABAWY DLA DZIECI

### Wykonaj i wróć

Ośmioro dzieci na krzesłach w okręgu tyłem do środka koła. Prowadzący wydaje polecenia, np:

- dotknij Panny Młodej i wróć - start
- przybij piątkę z Panem Młodym i wróć-start
- przynieś krawat- start
- oddaj krat temu od kogo pożyczyłeś -start
- zdejmij swoje buty przed stołem Pary Młodej, zostaw je tam i wróć
- nałóż swoje buty przed stołem Pary Młodej i wróć
- przynieś jakiś owoc-start
- znajdź banana na stole, obierz go i przynieś - start
- zjedz banana - start
- przynieś buta od któregoś z gości - start
- oddaj buta właścicielowi -start

NAGRODA: np: wycieczka do oceanarium lub grupowa wycieczka z dziećmi

### Prawda czy Fałsz

Prowadzący prosi Pannę Młodą o zajęcie miejsca z prawej strony, a Pana Młodego z lewej strony. Prawa strona to prawda a lewa to fałsz. Prowadzący wypowiada zdania, a dzieci mają określić, czy to prawda czy fałsz zajmując miejsca przed osobą. Jeśli ktoś się pomyli, odpada z gry.

Na początku dzieci stoją na środku sali.

Przykładowe stwierdzenie to:

- ✓ jajecznicę zrobimy z jajek
- ✓ Mama mamy to twoja babcia
- ✓ rok ma 9 miesięcy
- ✓ sól jest słodka
- ✓ przez ulice przechodzimy na zielonym świetle
- ✓ sierpień przypada w zimie
- ✓ pająki mają skrzydła
- ✓ warszawa to stolica Francji
- ✓ Batman to człowiek pająk
- ✓ koty to ssaki

NAGRODA: słodycze, zabawki, maskotki

## **Mumia**

Dzieci dobieraj się, w pary. Zadaniem każdej pary jest stworzenie mumii. jedno dziecko stoi nieruchomo, a drugie owija je papierem toaletowym. Wygrywa para, która najdokładniej od butów do głowy i najszybciej, zakryje papierem ubranie. Zadanie reszty osób jest dopingowanie, nie podpowiadanie. Dzieci same sobie poradzą.

## **Kalambur dzieci przedstawiają**

1. kot w butach
2. spider -man
3. epoka lodowcowa
4. siedmiu krasnoludków
5. 101 dalmatyńczyków
6. woda gazowana
7. mieć dwie lewe ręce
8. paluszek i główka to szkolna wymówka
9. gwiazdne wojny

## **Zabawy integracyjne**

(sędziami w zabawach są Państwo Młodzi)

**Jedzie pociąg** – młodzi dostają lizak i czapkę konduktora, zadaniem Państwa Młodych jest podczepienie do siebie jak największej ilości gości i ruszamy w podróż po innych krajach.

**Kto urodzony(ver1)**- po pociągu stawiamy krzesło z wódką i z kieliszkami na środku parkietu i pijemy za zdrowie Pary Młodej

**Kto urodzony(ver2)**- przy stołach pijemy za zdrowie pary młodej

**Zabawa z balonami** - 2 drużyny po 5par od strony Młodej i Młodego Balony ciemne i jasne. Wstążki do balonów o długości 1m, do prawej kostki nogi Pana, z pary tylko! Panie mogą z bijać balony nogą, postawa do tańca.

Zadaniem drużyn jest, przebicie wszystkich balonów drużynie przeciwnej na zasadach ustalonych przed konkurencją.

Zasady: Przywitanie się z drużyną, przeciwną, Panie! Tylko zbijają balony, Panowie nie, Pary są połączone jak do tańca.

NAGRODY: upominki, słodczyce

## **Zabawy grupowe**

**(Podczas gdy goście siedzą przy stołach, wodzirej prosi wszystkich o chwilę uwagi).** Podchodzi do Pary Młodej i oznajmia, że właśnie przyszła paczka z Ameryki po czym wręcza paczkę Panu Młodemu. **Zawartość paczki mogą Państwo młodzi zobaczyć dopiero jak dj skończy czytać tekst.** (informacja dla Młodych: proszę włożyć do pudełka prezent dla Panny Młodej i włożyć do trochę większego pudełka i do jeszcze większego, tak aby powstały 3-4 pudła. Paczka miała wymiary ok. 50/50 cm),

### **TREŚĆ O PACZCE**

„Żeby się dowiedzieć co jest w środku podaj paczkę tej, do której mówisz (kotku), **Pan młody podaje paczkę Pani Młodej.**

„Panna Młoda z paczką w reku, rozgląda się po całej gawiedzi, podaj ją Panu co najdalej siedzi”

**Panna młoda podaje paczkę wybranemu przez siebie Panu**

„ci, co najdalej siedzą, najwięcej piją i jedzą, ale ... i widzą najdokładniej! Podaj teraz paczkę Pani, której sukienka wygląda dziś najładniej” **Pan wybiera sobie jedna z pan i podaje jej paczkę**

„w tej sukience wyglądasz dziś ładnie, ale ta paczka Tobie nie przypadnie i żeby się z ciekawości nie spalić, podaj paczkę Panu, co największym nosem może się pochwalić” **Pani szuka Pana z dużym nosem**

"Brawa jak najbardziej zasłużone, ale przecież nie jest w stanie zmartwić Pana znaczonego nosa posiadanie. Więc obełżyj się dookoła, mój drogi,  
i podaj paczkę Pani, co ma najpiękniejsze nogi, proszę Państwa, nogi"

"O mój Boże drogi!, masz naprawdę piękniejsze nogi!. Więc puść paczkę w ruch, daj Panu co ma duży brzuch!"

"Brzuszek okrągły, wcale nie za duży, on Ci bardzo dobrze służy. By nie przeszkadzać w potraw kosztowaniu podasz paczkę Pani w najpiękniejszym uczesaniu"

"Wzbudzasz zachwyt!, gości w tej pięknej fryzurze, lecz szkoda, że nie możemy zajmować się, Tobą dłużej. Teraz bowiem wykonasz nie lada pracę, podaj paczuszkę temu Panu, co ma największą glacie (łysinę)."

"Łysina Pańska urocza, miejsca do całowania tak dużo. Choć przyjechałeś z daleka, paczka na Ciebie nie czeka. Więc podaj ją Pani o oczach pięknych jak ułani"

( czy otwierają Młodzi paczkę przy gościach? TAK/NIE)

**Zabawa z balonami** zapraszamy kilka Par. Parę łączy tylko balon, ręce są związane z tyłu. Próbny taniec.

Zasady: gdy balon wypadnie lub pęknie para odpada. Gramy 2 piosenki, wolną, szybką. Nagradzane są pary, które wytrwają do końca.

Tańczą : spokojny taniec, rytmiczny numer, walca, tango, rok”N”roll

**Kalambur** Osoby wybrane losują numer, na których są wypisane dyscypliny sportowe:

runda 1

- 1) łyżwiarstwo figurowe
- 2) jazda konna
- 3) walka karate
- 4) gra w siatkówkę
- 5) strzelanie z łuku
- 6) pływanie
- 7) gra w szachy
- 8) gra w kręgle
- 9) gra w golfa
- 10) tenis stołowy

runda 2

1. kac weselny
2. raz na wozie, raz pod wozem
3. kto rano wstaje, temu Pan Bog daje
4. gdzie diabeł nie może, tam babę pośle
5. nie rzucaj słów na wiatr
6. strach ma wielkie oczy
7. do wesela sie zagoi
8. cisza jak makiem zasiał
9. być kula u nogi
10. co cie nie zabije, to cie wzmochni

## **Kopciuszek**

Zabawa nawiązuje do bajki o Kopciuszku. Polega na tym, że Panowie odwracają się tyłem do parkietu, a Panie zdejmują po jednym swoim pantofelku i układają je na środku sali. Na sygnał, Panowie podchodzą do pantofelków i odnajdują ten właściwy i proszą do tańca. W zabawie udział może wziąć dowolna ilość par. (buciki może rozdać Panna Młoda lub Świadkowa, muzyka - Enya)

**Kuszenie Adama** Do zabawy zapraszamy 5 par.

Każda para dostaje jabłko i sznurek.

Panie wiążą sznurki do ogonka w jabłku. Zadaniem Panów jest zjeść jabłko bez pomocy rąk. Gorące brawa za umiejętność zjedzenia jabłka bez użycia rąk.

**Ubiór partnera** zapraszamy 6 panów na parkiet z krzeselkiem.

Ustawiamy krzesła oparciami do środka.

Każdy z Panów wiesza **marynarkę** na krzesło i siada, możecie się popatrzeć jak siedzicie.

Następnie panowie muszą przejść o dwa krzesła w prawo, siadają, Zdejmują:

**krawat zwijają** i wkładają do prawej kieszonki marynarki powieszonych na krzesle. Następnie przesuwiają się o trzy krzesła w lewo, siadają zdejmują:

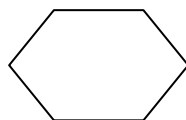
**but z nogi lewej, zostawiamy pod krzesłem stojącym po lewej stronie, a but z nogi prawej pod krzesłem stojącym po prawej stronie.** Chwila oddechu.

Przechodźcie w prawo o 6 krzeseł i siadacie, chwila zastanowienia się, gdzie co pozostawiliście.

Wszyscy razem wstajecie na komendę i **ubieracie się** w swoje ubrania i stajecie w szeregu. UWAGA START. (melodia z filmu Vabnk)

Teraz sprawdzamy czy rzeczy pozostawione trafiły do swoich właścicieli, jeśli nie to następuje zamiana ubrań.

Nagrodę otrzymuje ten kto pierwszy się ubierze.



**Taniec Roc' n' Roll** : Na parkiet zapraszamy 5 par do tańca w rytmie Rock'n 'Rolla. Oceniamy pary, które zatańczą w tym rytmie

najfajniej, a w finale pozostają 2-e pary, które zatańczą zmysłowo, z seksapilem w rytmie piosenki francuskiej.

**Przechodzenie pod sznurkiem** do zabawy zapraszamy chętnych, które w rytm muzyki przejdą pod sznurkiem, nogi pierwsze głowa na końcu, pomysłowość dozwalana, od 80 cm, sprawdzamy dokładność.

1. 1,50m
  2. 1,30m
  3. 1,0m,
- trudność 80-60-50cm.

**Kareta w karete** do zabawy weselnej potrzeba 9 osób z krzesłami, każda z osób ma przypisaną funkcję np. :woźnica. Czytany jest tekst, który trzeba uważnie słuchać. Osoba która usłyszy swoją funkcję, np. :woźnica robi kółko na około krzesła i siada ponownie, **ale gdy KTOS NIE WSTANIE LUB KTOŚ NIEPOTRZEBNIE WSTANIE, a może być kilka osób naraz, dostają karniaki -kieliszek wódki** od Państwa Młodych. Cała zabawa polega na słuchaniu, tekstu!!. Tekst jest czytany płynnie, więc Emocje w Gureee!! (na osobnej kartce)

**Drużynowa rywalizacja:** w dwóch rzędach, grupa młodej i grupa młodego ustawiamy po 5 krzesełek, jedno za drugim. Siadają osoby do takich czynności jak:

1. jeść jabłko (jabłko jemy aż do widocznego ogryzka)
2. jeść banan,
3. wypić kieliszek wódki
4. jeść pomarańcz (pomarańcze na talerzyku, takiej samej wielkości w skórce i z nożem przygotowane do obierania)
5. zjeść ciasto (ciasto na talerzyku z łyżeczką)

**Konkurs polega na wykonaniu czynności przez zawodników, gdy zawodnik skończy czynność, klepie po ramieniu zawodnika z przodu.**

**Piosenka z dedykacją dla najbliższej rodziny, propozycje młodych na cd/pendrive : wykonawca, tytuł piosenki i dla kogo??**

## Podziękowania dla Rodziców

- podziękowania, we własnym gronie
- podziękowania z udziałem gości
- Urszuli Sipińskiej,, cudownych rodziców mam”
- Michael Buble- what a wondell full why”
- własna propozycja

## Oczepiny,

- odpalenie świec przez gości od Państwa Młodych przy zgaszonych światłach, świadkowie pomagają odpalić, każdej Parze. W tle gramy Mannam „kocham cie kochanie moje”
- gościom przy stolikach zadaje pytanie: na jakiej imprezie goście są i co to jest ślub? (po wysłuchaniu opinii gości, odtwarzam wypowiedz dziecka na płycie cd)
- wybieramy nowych młodych( rzucamy welonem, kwiatami)
- zabawa typowo oczepinowa przeznaczona dla Pary Młodej, gdzie sprawdzimy jak dobrze poznali się Młodzi  
do zabawy zapraszamy 5 osób z krzeselkami , które siadają na krzeselkach ustawione w szeregu, razem z Panną młodą z krzeselkiem a potem z Panem młodym.  
Zadaje pytanie po czym będziemy rozpoznawać Pannę Młodą, wybieramy jedną czynność, robimy 2-wa podejścia,  
Rozpoznajemy dotykając po **nosku, policzku, ustach, kolanku, po uszach**
- **test zgodności** (16 pytań, każdy trzyma inny bucik, te sam buciki to prawidłowa odpowiedz)  
kto pierwszy wypatrzył swojego partnera?  
kto zaproponował pierwszą randkę?  
kto pierwszy kogo pocałował?  
kto pierwszy powiedział "kocham Cię"?  
kto częściej mówi, kocham Cię?  
kto w małżeństwie będzie rządził pieniędzmi?



kto dłużej śpi?  
kto lubi prowadzić samochód?  
kto pierwszy wyciąga rękę na zgodę?  
kto częściej wynosi śmieci?  
kto pierwszy zasypia w łóżku?  
kto pierwszy nawiązał znajomość?  
kto nie będzie pił na imprezie aby prowadzić auto?  
kto wydaje więcej pieniędzy na własne potrzeby?  
kto będzie zmywał po posiłkach?  
kto będzie rządził w sypialni?

- zbieramy na wózek goście aby zatańczyć płacą, całość trwa 10 min, ostatnia para tańcząca dostaje prezent, Po zakończeniu świadkowie podliczają i ogłaszamy kto ma więcej, nie podając kwoty.
- Gdy będzie planowany wykup butów, dj przekazuje mikrofon